

DOCUMENT PEDAGOGIQUE « BASKET-ECOLE »

Le MiniBasket à l'École : Quel Partenariat ?

SAINT-VALLIER BASKET DRÔME

CONTACT : Renaud FOUREL / 06-76-13-16-09 / svbd1@wanadoo.fr

QU'EST-CE QUE L'OPERATION BASKET ÉCOLE ?



ministère
éducation
nationale



Un accompagnement pour concevoir et mettre en œuvre vos projets Basket dans votre école dans l'objectif de :

- Favoriser la pratique du basket à l'école
- Créer un lien entre les écoles et les clubs
- Equiper les écoles qui entrent dans le projet

LES DEMARCHES

- L'école découvre l'Opération Basket Ecole (OBE) via le club
- L'enseignant s'inscrit sur le site www.basketecole.com
- Cette inscription déclenche une alerte au club, au comité départemental et la Fédération Française de Basket-Ball (FFBB)
- Le club valide
- Le comité départemental valide, et informe l'inspection académique le cas échéant
- La FFBB est informée et procède à l'envoi de la dotation au comité départemental (8 expéditions par saison).
- La dotation est réceptionnée par le comité et envoyée vers le club
- Le club se chargera de remettre la dotation à l'école

LES CONVENTIONS EXISTANTES

- Signatures avec le Ministère de l'Education Nationale, le Ministère de la Jeunesse, de la Ville et du Sport, USEP, UNSS, FFSU, le 18 mai 2015
- Signatures avec l'UGSEL, le 16 septembre 2015

UN PARTENARIAT

- Ce partenariat est valorisé par la remise d'une dotation offerte par la FFBB : ballons / poster / diplômes ou passeports individuels à télécharger
- Le contenu pédagogique des OBE est adapté aux programmes scolaires. Cette opération vise deux objectifs principaux :
 - Permettre aux enseignants d'animer un cycle MiniBasket à leurs élèves
 - Créer des liens entre les écoles et les clubs de basket

DES DOCUMENTS PEDAGOGIQUES

- Pour le cycle 1 et 2 : Babyball, avec ses histoires et ses fiches pédagogiques.
- Pour le cycle 3 : un module d'apprentissage avec des fiches de séances et des vidéos illustratives.
- Des fiches transdisciplinaires pour aller plus loin encore.

UNE OPERATION GAGNANT / GAGNANT !!!

- **POUR LE CLUB :**
 - Passerelle vers la pratique en club
 - Rôle social du club dans la communauté de communes

- **POUR L'ECOLE**
 - Dotation matérielle de la FFBB
 - Rôle éducatif du sport

LE CADRE DE L'OPERATION



Il s'agit de réaliser **un cycle de 5 à 8 séances d'apprentissage en MiniBasket avec participation d'un intervenant extérieur pendant la durée du cycle.**

Une **réunion de préparation** avec l'intervenant extérieur pour prévoir l'organisation est nécessaire avant le début du cycle d'apprentissage. Il faudra que l'école en informe son inspection académique afin que celle-ci valide l'intervention.

L'intervenant extérieur est présent en tant que spécialiste de l'activité, et apporte un éclairage et une aide technique. Il s'agit d'une concertation étroite pour l'élaboration du projet (spécifier le rôle de chacun).

En aucun cas, l'intervenant extérieur ne se substitue à l'enseignant de la classe qui reste toujours le responsable.

Il est intéressant d'envisager la **présence de l'intervenant comme formatrice pour l'enseignant** : un travail en commun pour donner des outils d'observation et cibler les difficultés des élèves pour leur permettre de progresser.

Pour favoriser les apprentissages, nous conseillons un **prolongement du travail réalisé en EPS dans la classe** : travail sur le règlement, connaissance culturelle de l'activité, maîtrise de la langue, mathématique, etc... .

AVEC LE BASKET, J'APPRENDS !

NOS ENGAGEMENTS

L'ENGAGEMENT DU SVBD

- Mise à disposition d'un intervenant agréé par l'inspection académique
- Invitation des enfants et enseignants à un match NM1
- Visite d'un joueur NM1 dans les classes (en fonction des périodes)
- Possibilité d'organiser un tournoi inter-école

L'ENGAGEMENT DE L'ECOLE

- Inscription de la classe sur le site www.basketecole.com
- Présence de l'enseignement lors des séances
- Prolongement du travail réalisé en EPS dans la classe
- Participation au tournoi inter-école

LE MINIBASKET A L'ECOLE

- Développer les conduites motrices
- Développer la santé, le goût de l'effort et la persévérance
- Enchaîner les actions
- Formation du citoyen
- Proposer des actions qui ont du sens pour l'élève

LES REGLES ESSENTIELLES DU MINIBASKET A L'ECOLE

**Bonjour,
s'il vous plaît,
merci,
au revoir...**

LE RESPECT

Je dois toujours respecter mes adversaires et les arbitres.

Gagner ou perdre, saluer mes adversaires et remercier l'arbitre s'est incontournable.

**Pense à saluer et remercier l'arbitre...
Respecte toujours ses décisions...**



LES REGLES ESSENTIELLES DU MINIBASKET A L'ECOLE

Dribbler c'est faire rebondir le ballon contre le sol. Je peux dribbler avec la main droite ou la main gauche **mais dribbler avec les deux mains « en même temps » est interdit...**



LE DRIBBLE

LE JOUEUR :

Si j'arrête mon dribble, je ne peux pas repartir en dribbles. Je dois faire une passe ou un tir.
« Reprise de dribble ! Balle aux blancs ! »

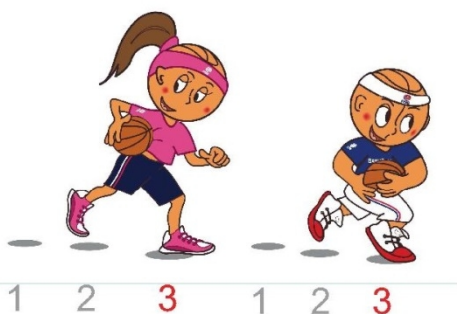
L'ARBITRE :

- Dit « reprise de dribble » en faisant le geste.
- Dit la couleur de l'équipe qui aura le ballon.
- Montre la direction du jeu.
- Se rend et donne le ballon à la touche la plus proche.



LES REGLES ESSENTIELLES DU MINIBASKET A L'ECOLE

Je n'ai pas le droit ni de **marcher**, ni de **courir** avec le ballon. Ce sont 2 situations de **marcher** sanctionnées par l'arbitre.



LE MARCHER

LE JOUEUR :

- il est interdit de courir avec la balle en mains mais je peux l'attraper pour faire **deux pas** et tirer sans m'arrêter. Au **3ème appui** avec le ballon en mains, je fais "marcher".
Je peux pivoter (tourner en prenant appui) sur un pied pour voir tout le jeu et faire une passe ou un tir

- « **Marcher ! Ballon aux bleus !** »

L'ARBITRE :

- Dit « marcher » et fait le geste.
- Dit la couleur de l'équipe qui aura le ballon.
- Montre la direction du jeu.



LES REGLES ESSENTIELLES DU MINIBASKET A L'ECOLE

LA SORTIE

Le terrain de basket est délimité par des lignes. Il y a sortie :

- Lorsque le ballon touche la ligne ou le sol au delà de la ligne délimitant le terrain
- Lorsqu'un joueur touche la ligne ou le sol au delà de la ligne délimitant le terrain



LES REGLES ESSENTIELLES DU MINIBASKET A L'ECOLE

LES CONTACTS

LE JOUEUR :

Quand j'attaque ou quand je défends,
je n'ai pas le droit de toucher, tenir, pousser, bousculer, mon adversaire.

« Faute au 8 bleu ! 2 lancers francs ! »

L'ARBITRE :

- Dit « faute au n° ... bleu » et le répète à la table de marque en faisant le geste
- Si le joueur shootait, l'arbitre lui accorde des lancers-francs ou son panier marqué
- Sinon l'arbitre annonce la couleur de l'équipe qui aura le ballon et montre la direction du jeu
- Se rend et donne le ballon aux lancers-francs ou à la touche la plus proche

BOUSCULER



POUSSER



TENIR



LES APPRENTISSAGES DEVELOPPES EN MINIBASKET A L'ECOLE

DES SAVOIRS	DES SAVOIR-FAIRE	DES SAVOIR-ÊTRE
<ul style="list-style-type: none"> * Partenaire / Adversaire * Attaquant / Défenseur * Projet collectif / Stratégie * Respect : <ul style="list-style-type: none"> - des règles - des autres - du matériel * Rôles différents : <ul style="list-style-type: none"> - Arbitres - Marqueurs - Chronométrateurs 	<ul style="list-style-type: none"> * Rôle dans l'équipe * Progrès moteur : <ul style="list-style-type: none"> - Equilibre - Adresse - Vision - Réaction - Habilité motrice - Coordination * Autonomie * « On gagne ensemble, on perd ensemble » 	<ul style="list-style-type: none"> * Sens du jeu / Anticipation * Regard sur soi / Auto-évaluation

CONNAISSANCE, CAPACITES ET APTITUDES A ACQUERIR

RÔLES SOCIAUX

- Comprendre et respecter les règles
- Participer à leur élaboration
- Arbitrer, juger, marquer, chronométrer

DRIBBLER

- Dribbler sur place main droite, main gauche
- Dribbler en changeant de main
- Dribbler et prendre un objet sans stopper son dribble
- Dribbler et s'arrêter équilibré
- Dribbler, s'arrêter équilibré en continuant de dribbler
- Dribbler en respectant un parcours

PASSER

- Passer à un joueur libre
- Lancer en l'air et rattraper
- Passer et se déplacer

ATTRAPPER

- Recevoir une courte passe
- Recevoir un passe après rebond

COURIR

- Courir et éviter les autres joueurs
- Courir et attraper un objet
- Courir et s'arrêter équilibré

TIRER

- Tirer à l'arrêt
- Tirer en mouvement
- Se placer pour tenter un panier

VISION DU JEU

- Passer et se déplacer
- Passer ou tirer sur « attraper ou esquiver »
- Etre libre pour recevoir (dans le champ de vision du partenaire)

CONTACT SVBD

Renaud FOUREL - Animateur au Saint-Vallier Basket Drôme

06-76-13-16-09 / svbd1@wanadoo.fr



INSCRIPTION

OPERATION « BASKET-ECOLE »

www.basketecole.com

